

## คำอธิบายรายวิชา

รหัสวิชา ว31225 รายวิชา โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิกส์ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 1

เวลา 40 ชั่วโมง จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ศึกษาความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการ วิธีการออกแบบกราฟิก ซอฟต์แวร์ด้านกราฟิก ระบบคอมพิวเตอร์ สำหรับงานคอมพิวเตอร์กราฟิก การใช้งานซอฟต์แวร์ด้านกราฟิก ใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ รวมถึงคำสั่งที่สำคัญในการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก ในโปรแกรมกราฟิกได้อย่างชำนาญ การนำภาพจากแหล่งภาพต่าง ๆ มาสร้างสรรค์งานกราฟิกให้มีจินตนาการตามความคิดริเริ่ม ทั้งยังศึกษาหลักการออกแบบเทคนิคการใช้โปรแกรมการออกแบบ คอมพิวเตอร์กราฟิกได้จากเว็บไซต์ต่างๆ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์งาน ปฏิบัติการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกด้วยโปรแกรมกราฟิก

ฝึกปฏิบัติการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกด้วยโปรแกรมกราฟิก ประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์งาน เพื่อให้ผู้เรียน นำความรู้ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน มีนิสัยรักการทำงาน มีจิตสำนึกในการใช้พลังงานทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม โดยยึดหลักเศรษฐกิจพอเพียง สามารถใช้เทคโนโลยีได้อย่างเหมาะสมมีจริยธรรม คุณธรรม ค่านิยมที่เหมาะสม มีเจตคติที่ดีต่อการทำงาน

### ผลการเรียนรู้

- 1) นักเรียนสามารถอธิบายความหมาย ความสำคัญ และการเข้าใช้งานโปรแกรม Photoshop CS6 ได้
- 2) นักเรียนอธิบายและเลือกวิธีการตั้งค่าการใช้ภาพที่มีขนาดตามต้องการได้
- 3) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจส่วนประกอบของโปรแกรมและสามารถบอกส่วนประกอบของโปรแกรมต่างๆในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 4) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมือสำหรับการสร้าง Selection ใน Toolbox อธิบายหลักการและหน้าที่ในการทำงาน และการใช้ชุดเครื่องมือสำหรับการสร้าง Selection ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 5) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมือสำหรับการ Crop ใน Toolbox อธิบายหลักการและหน้าที่ในการทำงาน และการใช้ชุดเครื่องมือสำหรับการ Crop ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 6) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมือสำหรับการรีทัชภาพ ใน Toolbox อธิบายหลักการและหน้าที่ในการทำงาน ของชุดเครื่องมือสำหรับการรีทัชภาพ ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 7) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมือสำหรับระบายสี ใน Toolbox อธิบายหลักการและหน้าที่ในการทำงานชุดเครื่องมือสำหรับระบายสี ภาพ ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 8) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมือสำหรับวาดภาพและสร้างตัวอักษร ใน Toolbox

- อธิบายหลักการ และหน้าที่ในการทำงานใช้ชุดเครื่องมือสำหรับวาดภาพและสร้างตัวอักษร ภาพ ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 9) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมืออำนวยความสะดวกในการทำงาน ใน Toolbox อธิบายหลัก การและหน้าที่ในการทำงานชุดเครื่องมืออำนวยความสะดวกในการทำงาน ภาพ ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 10) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานชุดเครื่องมือในการเลือกสี และ ชุดเครื่องมือ Quick mask ใน Toolbox อธิบายหลักการ และหน้าที่ในการทำงานชุดเครื่องมือในการเลือกสี ใน Toolbox ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 11) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การใช้งานเครื่องมือ พาเนล (Panel) สำคัญๆ ที่นิยมใช้ อธิบายหลักการ และหน้าที่ในการทำงาน และการใช้เครื่องมือ พาเนล (Panel) สำคัญๆ ที่นิยมใช้ ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 12) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ วิธีการแต่งภาพสไตล์ Double exposure ภาพซ้อนภาพบอกวิธีการแต่งภาพ สไตล์ Double exposure ภาพซ้อนภาพ ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 13) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ เทคนิคการทำรูปสีท้ำมกลางรูปขาวดำ บอกเทคนิคการทำรูปสีท้ำมกลาง รูปขาวดำ ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- 14) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบเทคนิคการทำรูปขอบพับมูม และสามารถสร้าง การทำรูปขอบพับมูมได้
- 15) นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจ การตกแต่งข้อความด้วยการใช้ Layer Mask บอกวิธีการการตกแต่ง ข้อความด้วยการใช้ Layer Mask ของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้

รวม 15 ผลการเรียนรู้